

Alexandre DO-O ALMEIDA

Lead Software Engineer · IA

IA agentique · Ingénieur fondateur (YC S20) · Sony PlayStation

Montpellier, France · Télétravail alexandre@zqsdev.com [LinkedIn / alexandre-dooalmeida](#) [GitHub / aleqsd](#)



PROFIL

10 ans en développement logiciel : Jam.gg (YC S20) porté à **2 M d'utilisateurs**, IA livrée à **50 000 étudiants**, tests PlayStation automatisés sur **5 000+ jeux**. J'orchestre des agents Codex et Claude Code pour coder, tester et relire en autonomie, en gardant la maîtrise de l'architecture et de la qualité des livraisons.

148 Md+ tokens · 17e au classement mondial en septembre 2026

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

studi **Studi** / Galileo Global Education Avr. 2026 - Présent
Lead Software Engineer · IA

- Livraison en production d'un assistant pédagogique RAG pour **50 000 étudiants** : LLM, LangChain et Langfuse pour la recherche documentaire, l'évaluation et l'observabilité.
- Pilotage de la R&D et de la transformation technique en lien direct avec le **CEO** (entreprise de 800 salariés).
- Pilotage de la refonte complète du LMS et d'une plateforme de visioconférence : architecture et accompagnement des développeurs, de l'implémentation à la livraison.

 **Sony Interactive Entertainment** / PlayStation Fév. 2023 - Mars 2026
Ingénieur DevOps / Responsable infrastructure de tests · via Implicit Conversions

- Conception de la CI/CD et des tests automatisés d'émulateurs PlayStation avec Python, GitHub Actions et AWS : **5 000+ jeux** sur kits de développement console et environnements d'exécution.
- Fiabilisation des sorties de **50+ PlayStation Classics** sur PS4/PS5, pour des **millions de joueurs** ; maintenance des pipelines utilisés par **15+ ingénieurs**.

 **Jam.gg** (anciennement Piepacker) · Y Combinator S20 Mars 2020 - Mars 2023
Ingénieur fondateur / Responsable Produit & QA

- Membre de l'équipe fondatrice d'une plateforme de cloud gaming portée à **2 M d'utilisateurs et 500 000 actifs mensuels**, avec une levée de **12 M\$ en série A**.
- Développement backend, frontend et cloud avec Go, TypeScript, React, Firebase et GCP : intégrations Discord/Twitch, streaming dans le navigateur et gestion du catalogue de jeux.
- Création et direction des équipes Produit et QA ; contribution aux **30 premiers recrutements**, jusqu'à une équipe de **60+ collaborateurs**.

EXPÉRIENCES ANTÉRIEURES

Atos · Ingénieur backend / Lead IA & IoT. Encadrement de 6 développeurs en maintenance prédictive sur Azure ; géolocalisation en Java pour l'Armée de terre. 2018 - 2020

Airbus Helicopters · Simulateurs VR/AR sous Unity pour former les techniciens (Vive, HoloLens) ; développement backend Java via Reactis (2016-2017). 2016 - 2018

CNRS · Stage en bioinformatique. Extension d'outils Java : structures génomiques, alignement de séquences et visualisation phylogénétique. 2016

EXPERTISE TECHNIQUE

Logiciel Go · TypeScript · React · Python · Java · SQL · Rust · C++
IA & agents Codex · Claude Code · RAG · LangChain · Langfuse · Évaluation IA
Cloud & livraison GCP · AWS · Firebase · Docker · Kubernetes · GitHub Actions · CI/CD

FORMATION & LANGUES

Master en ingénierie informatique · Aix Ynov Campus / Ingesup · 2016-2019
Licence en biologie cellulaire et moléculaire · Aix-Marseille Université · 2013-2016
Français : langue maternelle · Anglais : maîtrise professionnelle, TOEIC 990/990